

РЕЦЕНЗІЯ

на освітньо-професійна програму «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» другого (магістерського) рівня вищої освіти за спеціальністю F7 Комп'ютерна інженерія галузі знань F Інформаційні технології Навчально-наукового інституту комп'ютерних наук та інформаційних технологій Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»

Освітньо-професійна програма (ОП) «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» другого рівня вищої освіти за спеціальністю F7 Комп'ютерна інженерія галузі знань F Інформаційні технології розроблена відповідно до нормативно-правової бази України, з урахуванням специфічних вимог представників IT-індустрії та потенційних роботодавців щодо переліку фахових навичок та компетентностей випускників.

Рецензована ОП є результатом науково-методичної роботи колективу кафедри комп'ютерної інженерії та програмування ННІ комп'ютерних наук та інформаційних технологій НТУ «ХП». У тексті програми визначено мету навчання, прогнозовані результати підготовки, специфіку освітньої траєкторії та методологію перевірки якості знань майбутніх магістрів. Документ має розгорнутий характер і охоплює: загальну характеристику програми, цільове призначення та основні характеристики, перспективи професійної реалізації випускників, а також умови для продовження навчання на вищих наукових рівнях. Крім того, висвітлено аспекти викладання, критерії оцінювання, систему програмних компетентностей, ресурсне забезпечення освітнього процесу та механізми академічної мобільності. Структура також містить повний перелік навчальних дисциплін із обґрунтуванням їхньої логічної послідовності, розподіл кредитів за циклами підготовки. Встановлено форму атестації магістрантів. Розроблено структурно-логічну схему та матрицю, що демонструють логіку навчання та відповідність результатів підготовки встановленим стандартам.

Комбінація нормативних та вибіркового навчальних дисциплін створює належні умови для того, щоб кожен здобувач вищої освіти мав змогу вибудувати індивідуальну траєкторію професійного розвитку. Спеціальні компетентності, передбачені програмою, мають чітко виражену прикладну

спрямованість, а їхнє опанування сприяє становленню висококваліфікованого фахівця, здатного конкурувати на сучасному ринку інформаційних технологій. Разом із цим, студенти опановують необхідний інструментарій, як з позиції практичного впровадження рішень, так і в аспекті здійснення наукових пошуків за актуальною ІТ-проблематикою.

До визначальних особливостей даної програми слід віднести підготовку фахівців у сфері сучасного програмування, мобільних технологій та гейм-дизайну на базі унікального досвіду наукових шкіл профільної кафедри.

Пріоритетним спрямуванням освітньої програми є формування у здобувачів навичок практичної імплементації алгоритмів машинного навчання та реалізації програмних розробок, орієнтованих на роботу в умовах глобального мережевого середовища.

Вважаю, що освітньо-професійна, що рецензована ОПП «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» за спеціальністю «Комп'ютерна інженерія» для другого (магістерського) рівня вищої освіти повністю відповідає критеріям освітніх стандартів України. Вона демонструє системний та цільовий підхід до процесу формування кваліфікованих спеціалістів. Програма є вкрай актуальною, своєчасною та адаптованою до сучасних запитів ринку. Беручи до уваги її оригінальність та практичну спрямованість, вона може бути рекомендована до активного впровадження в освітній процес Навчально-наукового інституту КНІТ Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут».

Доктор технічних наук, професор,
професор ЗВО кафедри комп'ютерних
систем та робототехніки
ННІ Комп'ютерної інженерії та ШІ
Харківського національного
університету імені В.Н. Каразіна

Марина МІРОШНИК

26.02.2026

Підпис Мірошник М.А. затверджую

заст. директора КНІ КНІТ



Олена Колосова