

## **РЕЦЕНЗІЯ**

**на освітньо-професійна програму  
«Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри»  
другого (магістерського) рівня вищої освіти  
за спеціальністю F7 Комп'ютерна інженерія  
галузі знань F Інформаційні технології  
Навчально-наукового інституту комп'ютерних наук та інформаційних  
технологій  
Національного технічного університету  
«Харківський політехнічний інститут»**

Освітньо-професійна програма «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» магістерського рівня за спеціальністю F7 «Комп'ютерна інженерія» є цілісним комплексом методичних документів. Вона розроблена відповідно до чинного законодавства України у сфері вищої освіти та враховує актуальні запити з боку роботодавців щодо переліку фахових компетентностей майбутніх випускників.

Дана освітня програма була сформована колективом кафедри комп'ютерної інженерії та програмування, що функціонує у складі Навчально-наукового інституту комп'ютерних наук та інформаційних технологій НТУ «ХПІ». У структурі документа чітко визначено стратегічну мету навчання, очікувані програмні результати, змістове наповнення освітнього процесу та методику оцінювання якості знань. Програма має розгорнуту структуру, що охоплює: загальні відомості, ключові характеристики освітньо-професійних програм, перспективи працевлаштування та можливості подальшої академічної підготовки. Окрім цього, детально викладено підходи до навчання, програмні результати, ресурсну базу реалізації підготовки та умови академічної мобільності. Документація містить повний перелік навчальних компонентів із обґрунтуванням їхньої логічної послідовності, розподіл навчальних годин за циклами, форми підсумкової атестації, а також детальну матрицю відповідності між компетенціями та результатами навчання.

Ключовим завданням програми «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» є надання студентам фундаментальних знань та практичних навичок, необхідних для виконання складних дослідницьких та інноваційних проєктів у галузі комп'ютерної інженерії. Програма орієнтована на опанування всіх аспектів майбутньої професійної діяльності магістра, забезпечуючи при цьому гнучкість у формуванні індивідуального освітнього шляху студента. Наслідком успішного засвоєння програми є формування цілісного набору інтегральних, загальних і спеціальних компетентностей,

перелік яких чітко регламентований у тексті документа.

Архітектура програми включає обов'язкові та вибіркові дисципліни циклів загальної та фахової підготовки. Вона містить дієві механізми контролю за якістю здобутих знань, структурно-логічну схему викладання та відповідні матриці кореляції між результатами навчання та професійними вимогами.

Відмінною рисою даної освітньої програми є акцент на машинному навчанні, розробці для глобальних мереж, мобільних технологіях, ігрової індустрії та сучасного програмування, що спирається на багаторічний досвід наукових шкіл кафедри. Унікальний складник програми полягає у здатності випускників інтегрувати методи машинного навчання у власні розробки та створювати складні програмні рішення для глобальних мереж.

Підсумовуючи, рецензована освітньо-професійна програма «Сучасне програмування, мобільні пристрої та комп'ютерні ігри» магістерського рівня повністю відповідає державним стандартам вищої освіти України. Документ демонструє цільовий і системний підхід до виховання кваліфікованих кадрів, є надзвичайно актуальним і відповідає сучасним викликам ІТ-ринку. Завдяки своїй унікальності та прикладній спрямованості, програма безумовно може бути рекомендована до активного впровадження в освітній процес Навчально-наукового інституту КНІТ Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут».

**Рецензент:**

доктор технічних наук, професор  
професор кафедри транспортного зв'язку  
Українського державного університету  
залізничного транспорту



**Карина ТРУБЧАНИНОВА**



Особистий підпис  
засвідчую 26 квітня 20 26 р.  
Завідуючий канцелярією  
УкрДУЗТ

*Карина ТРУБЧАНИНОВОЇ*

*Мелодія Євгенія ЦЕЛОМБІТЬКО*