

**Литература з курсу «3d-моделювання
та програмування комп'ютерної графіки»**

1. Амелькин Н.И. Кинематика и динамика твердого тела (кватернионное изложение) / Н. И. Амелькин – М.: МФТИ, 2000. – 33 с.
2. Андреев Ю.М. Лекции по аналитической механике СПУ. Конспект
3. Ла Мот А. Тайлер Д. Секреты программирования игр: Пер. с англ./ А. Ла Мот, Д. Ратклифф, М. Семинаторе, – СПб: Питер, 1995. – 720 с.
4. Ласло М. Вычислительная геометрия и компьютерная графика на C++: Пер. с англ. / М. Ласло – М.: «Издательство БИНОМ», 1997. – 304 с.
5. Шилдт Г. Теория и практика C++ / Г. Шилдт; пер. с англ. — СПб.: BHV, 1996. — 416 с.
6. Тан К.Ш. Символьный C++: Введение в компьютерную алгебру с использованием объектно-ориентированного программирования / К.Ш. Тан, В.-Х. Стиб, Й. Харди; пер. со 2-го англ. — М.: Мир, 2001. — 622 с.
7. Андреев Ю.М. Теоретическая и аналитическая механика: решение задач с помощью системы компьютерной алгебры КиДиМ / Ю.М. Андреев – Харків: НТУ «ХП», 2013 -184 с.