

**Самостійна робота з курсу «3d-моделювання
та програмування комп'ютерної графіки»**

1. Кодування розв'язання завдання К5 з використанням кватерніонів
2. Кодування розв'язання завдання К6 з використанням кватерніонів
3. Кодування анімації кочення конусів методом художника
4. Підготовка реферату та доповіді по використанню пакета 3d-моделювання