

Завдання.

Номер варіанта згідно з номером в журналі.

1. Ознайомлення з інтерфейсом користувача. Методика розробки креслення в AutoLisp.

- види меню користувача;
- налаштування середовища;
- виконання базового креслення - *завдання 1*.

2. Створення простого зображення в системі AutoLisp.

- робота з прив'язкою;
- створення креслення валу до *завдання 2* з використанням шарів та осевої лінії;
- створення креслення валу з використанням циклу Repeat;
- робота з полілінією.

3. Створення складних зображень в системі AutoLisp.

- створення зображення фасонного різцю з заданими розмірами до *завдання 3*;
- редагування креслень.

4. Створення складних зображень в системі AutoLisp.

- створення зображення зубостругального різця;
- використання тексту та штрихування;
- виведення зображення на друк.