

Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»

Навчально-науковий інститут механічної інженерії і транспорту
Кафедра «Інтегровані технології машинобудування» ім. М.Ф. Семка

Третяк Т.Є.

ПЕРЕЛІК ПИТАНЬ ДО ЗАЛІКУ

з дисципліни «Інформаційні технології»

Харків

Список питань з дисципліни «Інформаційні технології»

1. Основні характеристики середовища програмування Delphi.
2. Елементи екрана середовища програмування Delphi.
3. Поняття об'єкта та події в середовищі програмування Delphi.
4. Створення стартової форми додатку Delphi, основні компоненти форми.
5. Базовий набір подій Delphi.
6. Поняття процедури обробки події в середовищі програмування Delphi.
7. Створення програмного коду додатка Delphi.
8. Сукупність модулів, складаючих проект Delphi.
9. Призначення та структура головного модуля проекту Delphi.
10. Призначення та структура модуля форми проекту Delphi.
11. Збереження та компіляція проекту Delphi.
12. Повідомлення про помилки, попередження та підказки на етапі компіляції програми Delphi.
13. Повідомлення про помилки часу виконання та виключення під час виконання програми Delphi.
14. Типи даних мови Object Pascal.
15. Функції перетворення типів даних у мові Object Pascal.
16. Способи додавання на форму Delphi списку можливих варіантів.
17. Способи формування елементів списку можливих варіантів на формі Delphi.
18. Додавання на форму Delphi поля для введення або виводу двомірного масива.
19. Настроювання властивостей сітки Delphi.
20. Додавання на форму Delphi поля для введення або виводу одномірного масива з елементами строкового типу.
21. Особливості креслення на полотні Delphi ліній і контурів.
22. Особливості зафарбовування на полотні Delphi областей, обмежених контурами.
23. Вивід тексту на полотні Delphi.
24. Креслення прямої та ламаної ліній на полотні Delphi.
25. Креслення еліпса та окружності на полотні Delphi.
26. Креслення дуг еліпса та окружності на полотні Delphi.
27. Креслення секторів еліпса та окружності на полотні Delphi.
28. Креслення прямокутника або багатокутника на полотні Delphi.
29. Фарбування крапки на полотні Delphi.

30. Вивід на стартову форму Delphi вікна введення.
31. Способи виводу на стартову форму Delphi вікна повідомлення.
32. Призначення та особливості створення консольного додатка Delphi.
33. Процедури введення та виводу інформації в консольному додатку Delphi.
34. Правила оголошення та використання в середовищі Delphi користувальницьких підпрограм.
35. Правила оголошення та використання в середовищі Delphi користувальницьких модулів.
36. Особливості взаємодії основної та додаткової форм проекту Delphi.
37. Поняття класу, об'єкта та метода Delphi.
38. Механізми інкапсуляції та спадкування об'єктів Delphi.