



## Силабус освітнього компонента Програма навчальної дисципліни



# Розробка для Linux kernel

**Шифр та назва спеціальності**  
113 – Прикладна математика

**Інститут**  
ННІ Комп'ютерного моделювання, прикладної фізики та математики

**Освітня програма**  
Комп'ютерне та математичне моделювання

**Кафедра**  
Математичне моделювання та інтелектуальні обчислення в інженерії (161)

**Рівень освіти**  
Бакалавр

**Тип дисципліни**  
Фахова, вибіркова

**Семестр**  
7

**Мова викладання**  
Українська

## Викладачі, розробники



**Водка Олексій Олександрович**

[Oleksii.vodka@khpi.edu.ua](mailto:Oleksii.vodka@khpi.edu.ua)

к.т.н., доцент, завідувач кафедру ММІ

досвід роботи – 11 років. Автор понад 50 наукових та методичних праць. Провідний лектор з дисциплін: «Візуалізація даних», «Інтегровані комп'ютерні системи проектування та аналізу», «Обробка сигналів та зображень»

[Детальніше про викладача на сайті кафедри ММІ](#)

## Загальна інформація

### Анотація

Цей курс призначений для тих, хто хоче навчитися розробляти програмне забезпечення для операційної системи Linux, використовуючи мову програмування C. Курс охоплює такі теми, як основи ОС Linux, написання скриптів мовою Bash, контроль версій за допомогою Git, компіляція та відлагодження коду на C, створення бібліотек, написання безпечного коду, системи збирання коду, ядро Linux, модулі ядра та драйвери пристроїв.

### Мета та цілі дисципліни

**Метою курсу** є надання студентам теоретичних знань та практичних навичок розробки програмного забезпечення для ОС Linux, використовуючи мову C.

**Цілями курсу є:** Розуміння основних принципів роботи ОС Linux, її файлової системи, командної оболонки та утиліт. Розвинути навички написання скриптів мовою Bash для автоматизації рутинних завдань. Навчитися використовувати систему контролю версій Git для співпраці з іншими розробниками та збереження історії змін коду. Застосовувати особливості мови C при роботі з ядром Linux. Компілювати та відлагоджувати код на C, використовуючи компілятори GCC та CLANG, а також інструменти gdb, valgrind, strace, ltrace тощо. Створювати статичні та спільні бібліотеки на C, а також дотримуватися стандартів оформлення коду, прийнятих в Linux.

Використовувати системи збирання коду, такі як Make, для автоматизації процесу компіляції, лінування, тестування та встановлення програм. Розуміти структуру та функціонування ядра Linux, його віртуальної файлової системи, програмного інтерфейсу та ресурсів. Написати модулі ядра для розширення функціональності ОС Linux, а також завантажувати, вивантажувати, діагностувати та налагоджувати їх.

### **Формат занять**

Лекції, лабораторні роботи, консультації. Підсумковий контроль – залік.

### **Компетентності**

ФК04. Здатність розробляти алгоритми та структури даних, програмні засоби та програмну документацію.

ФК05. Здатність проектувати бази даних, інформаційні системи та ресурси.

ФК08. Здатність використовувати сучасні технології програмування та тестування програмного забезпечення.

### **Результати навчання**

РН11. Вміти застосовувати сучасні технології програмування та розроблення програмного забезпечення, програмної реалізації чисельних і символічних алгоритмів.

### **Обсяг дисципліни**

Загальний обсяг дисципліни 120 год. (4 кредитів ECTS): лекції – 32 год., лабораторні роботи – 16 год., самостійна робота – 72 год.

### **Передумови вивчення дисципліни (пререквізити)**

Основи програмування на C/C++

### **Особливості дисципліни, методи та технології навчання**

Методи та технології навчання: лекції, лабораторні роботи, консультації.

Для викладання використовується відкрите програмне забезпечення: ОС Linux, компілятори GCC, Clang. Система контролю версій git.

## **Програма навчальної дисципліни**

### **Теми лекційних занять**

#### **Лекція 1. Вступ**

ОС Linux: огляд, встановлення, налаштування. Файлова система. Командна оболонка. Утиліти. Командний рядок

#### **Лекція 2. Написання скриптів мовою Bash**

Змінні, Спеціальні змінні, Оператори, Функції, Сигнали, Відлагоджування

#### **Лекція 3. Контроль версій за допомогою Git**

Основні правила, Команди, Гілки, Злиття, Перебазування, К

#### **Лекція 4. Особливості мови C при роботі з ядром Linux**

Компілятори GCC, CLANG. Розробка та відлагоджування коду. Створення статичних та спільних бібліотек. Стандарти оформлення коду прийняті в Linux.

#### **Лекція 5. Написання безпечного коду на C**

Стандарти та рекомендації для написання безпечного коду. Статичний аналіз коду. Можливості Cppcheck, Clang

#### **Лекція 5. Системи збирання коду. Make**

Огляд, Правила, Змінні, Опції, Цілі збирання, Умовне збирання. Приклади.

### Лекція 6. Ядро Linux

Огляд. Структура. Складання. Встановлення. Віртуальна файлова система. Програмний інтерфейс. Ресурси.

### Лекція 7. Модулі ядра.

Залежності. Завантаження/вивантаження модулів. Діагностика. Налаштування.

### Лекція 8. Драйвер символічного пристрою.

Призначення. Відмінності. Major і minor значення. Головні операції. Порядок ініціалізації. IOCTLs.

## Теми практичних занять

Робота 1. Встановлення Linux. Командний рядок. Створення файлів, каталогів, редагування файлів, встановлення пакетів.

Робота 2. Практика з bash. Написання скриптів, з циклами, умовними операторами, робота з файлами, створення меню, перенаправлення виводу.

Робота 3. Практика з роботи git. Створення репозитарію, коміти, гілки, злиття гілок.

Робота 4. Написання makefile. Використання умовної компіляції, компіляція з бібліотеками.

Робота 5. Написання модуля ядра. Реєстрація модуля, вивід повідомлень. Драйвер символічного пристрою.

## Теми лабораторних робіт

Не передбачено планом

## Самостійна робота

Самостійна робота передбачає завершення виконання та підготовку звітів з лабораторних робіт. Підготовку до аудиторних занять, підготовку до іспиту.

## Література та навчальні матеріали

1. Jayant Varma, Chris F.A. Johnson. Pro Bash: Learn to Script and Program the GNU/Linux Shell, Third Edition. – Apress, – 2023. – 314 p.
2. Oswald Campesato. Working with Grep, Sed, and Awk. Pocket Primer. – Mercury Learning and Information. – 2023. – 385 p.
3. Christopher Ford. Mastering PowerShell: Unleashing the Power of Automation: The IT Collection. – CKF Publishing. – 2023. – 144 p.
4. Rodolfo Giometti. Linux Device Driver Development Cookbook. – Packt. – 2019. – 344 p.
5. Peter Jay Salzman, Michael Burian, Ori Pomerantz, Bob Mottram, Jim Huang. The Linux Kernel Module Programming Guide. – 2021  
(<https://github.com/sysprog21/lkmpg/releases/download/latest/lkmpg.pdf>)

## Система оцінювання

### Критерії оцінювання успішності студента та розподіл балів

Загальна оцінка (макс. 100 балів) складається з двох компонентів:

1. Тест з теоретичної частини за матеріалами лекцій 40 балів.
2. Оцінка за лабораторний практикум (60 балів)

### Шкала оцінювання

Сума балів	Національна оцінка	ECTS
90–100	Відмінно	A
82–89	Добре	B
75–81	Добре	C
64–74	Задовільно	D
60–63	Задовільно	E
35–59	Незадовільно (потрібне додаткове вивчення)	FX
1–34	Незадовільно (потрібне повторне вивчення)	F

## Норми академічної етики і політика курсу

Студент повинен дотримуватися «Кодексу етики академічних взаємовідносин та доброчесності НТУ «ХПІ»: виявляти дисциплінованість, вихованість, доброзичливість, чесність, відповідальність. Конфліктні ситуації повинні відкрито обговорюватися в навчальних групах з викладачем, а при неможливості вирішення конфлікту – доводитися до відома співробітників дирекції інституту. Нормативно-правове забезпечення впровадження принципів академічної доброчесності НТУ «ХПІ» розміщено на сайті: <http://blogs.kpi.kharkov.ua/v2/nv/akademichna-dobrochesnist/>

## Погодження

Силабус погоджено

Дата погодження, підпис

Завідувач кафедри ММІ  
Олексій ВОДКА

Дата погодження, підпис

Гарант ОП  
Геннадій ЛЬВОВ