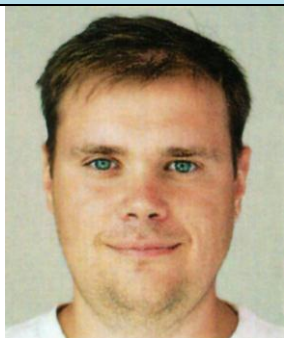


СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Шифр та назва спеціальності:	Дана дисципліна передбачає базову підготовку в галузі інформаційних технологій і може бути рекомендована для студентів, які навчаються за галузями знань: 12 – Інформаційні технології, 11 – Математика та статистика
Назва освітньої програми:	Практичні аспекти застосування Java
Рівень освіти:	бакалаврський

ВИКЛАДАЧ



Косенко Михайло Олександрович

Позиція в компанії
Senior java architect, tech lead from Nix

ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ ПРО ДИСЦИПЛІНУ

Анотація	Вивчаючи дисципліну студенти повинні оволодіти синтаксисом, ідіомами та стилем програмування на мові програмування Java; розуміти теорію типів, принципи успадкування, контролю доступу та іменування; використовувати параметризовані типи; розуміти принципи організації багатопотокового виконання методів; розуміти схеми синхронізації на основі Java-моніторів; користуватися javadoc-коментарями і анотаціями; вміти розробляти мережевий back-end на основі серверних компонентів Java.
Мета	Вивчення дисципліни «Крос-платформне програмування» полягає в ознайомленні студентів з описом технологій Java і життєвого циклу продукту та вивчення мови програмування Java, використання різних конструкцій мови для створення Java додатків, використання умовних конструкцій, циклів і методів управління програмним потоком, реалізації технологій програмування Java і об'єктно-орієнтованих та крос-платформних концепцій в Java програмах. Дисципліна направлена на підготовку фахівців, що володіють сучасними методами і засобами розробки алгоритмів та програм, що знають сучасну технологію програмування і уміючи застосовувати її при рішенні складних прикладних задач.

Формат	Лекції, практичні заняття, індивідуальні завдання, екзамен
Обсяг	Загальний обсяг дисципліни 120 год. / 4 кредитів ECTS: аудиторна робота – 64 год. (з них 32 год. лекції, 32 год. лабораторні роботи), самостійна робота 56 год.
Пререквізити	Програмування. Об'єктно-орієнтоване програмування.