

## **Основи комп'ютерної візуалізації**

1) Відповідальний лектор: Дашкевич Андрій Олександрович, к.т.н., доц., доцент кафедри геометричного моделювання та комп'ютерної графіки, dashkewich.a@gmail.com

2) Мета дисципліни: навчити студентів методам створення геометричних моделей статичних та динамічних об'єктів, сцен та процесів; методам анімації та рендерінгу отриманих моделей та сцен; методам створення статичної та динамічної інфографіки для підвищення наочності представлення результатів навчальної та наукової роботи студентів.

3) Змістові модулі:

Модуль 1. Основи геометричного моделювання та анімації.

Модуль 2. Рендерінг, матеріали та візуальні ефекти. Робота із освітленням та камерою. Основи створення інфографіки.

4) Практична підготовка: відбувається шляхом проведення лабораторних занять, загальна кількість лабораторних занять - 8, програмне забезпечення - пакет 3d-моделювання та анімації Blender. Курс передбачає 2 модульні контрольні роботи.

5) Попередні дисципліни: курс не вимагає наявності у студента попередніх спеціальних знань та навичок.