

Моделювання реалістичних об'єктів в САД системах

1. **Відповідальний лектор**: Ніцин Дмитро Олександрович, к.т.н., доцент кафедри геометричного моделювання та комп'ютерної графіки
e-mail: dnitsyn@gmail.com

2. **Мета курсу**. Метою курсу є надання фундаментальних знань з поверхневого моделювання та залучення його можливостей в дизайні та при проектуванні складних технічних об'єктів.

3. **Основні модулі**.

Змістовний модуль 1. Основні поняття поверхневого моделювання, ознайомлення з можливостями програмного забезпечення Autodesk Alias AutoStudio, використання базових команд для побудови простих поверхонь.

Змістовний модуль 2. Побудова складних поверхонь об'єктів реального світу (побутова, електрона техніка та власні дизайнерські розробки), виконання окремих елементів та суміщення їх в композитну модель, знайомство з поняттям класу поверхонь, оцінка властивостей поверхонь отриманої моделі.

4. **Опис практикуму**. Формат проведення: лекції та лабораторні заняття. Використовується програмне забезпечення Autodesk Alias AutoStudio, яке має безкоштовне ліцензування для студентів.

5. **Дисципліни, які бажано вивчити до цього курсу**. Бажано ознайомитися з такими дисциплінами: нарисна геометрія, інженерна та комп'ютерна графіка, аналітична геометрія, геометричне моделювання технічних об'єктів.