

Основи WebUI

1. Відповідальний лектор: МЕТЕЛЬОВ Володимир Олександрович, доцент кафедри комп'ютерного моделювання процесів та систем,
e-mail: vometel@gmail.com
2. Мета курсу. Побудова необхідної бази знань з мови програмування JavaScript з вивченням ключових тем, які потрібні для подальшого набуття професійних компетенцій з напрямів WebUI.
3. Основні модулі. Програма курсу: підключення, змінні, взаємодія з користувачем, операції зі змінними, перетворення даних, масиви, умовні конструкції, цикли, функції, функціональні вирази, замикання, об'єкти, ключове слово this, об'єкти у функціях, конструктори об'єктів, функція як об'єкт, прив'язка контексту, типи об'єктів на прототипах, інкапсуляція, прототипне наслідування, модулі, винятки, асинхронне програмування, вбудовані типи об'єктів.
4. Опис практикуму. Дана програма орієнтована на тих, хто хоче почати кар'єру в ІТ сфері як WebUI розробник. Для комфортного навчання будуть потрібні знання алгоритмізації.