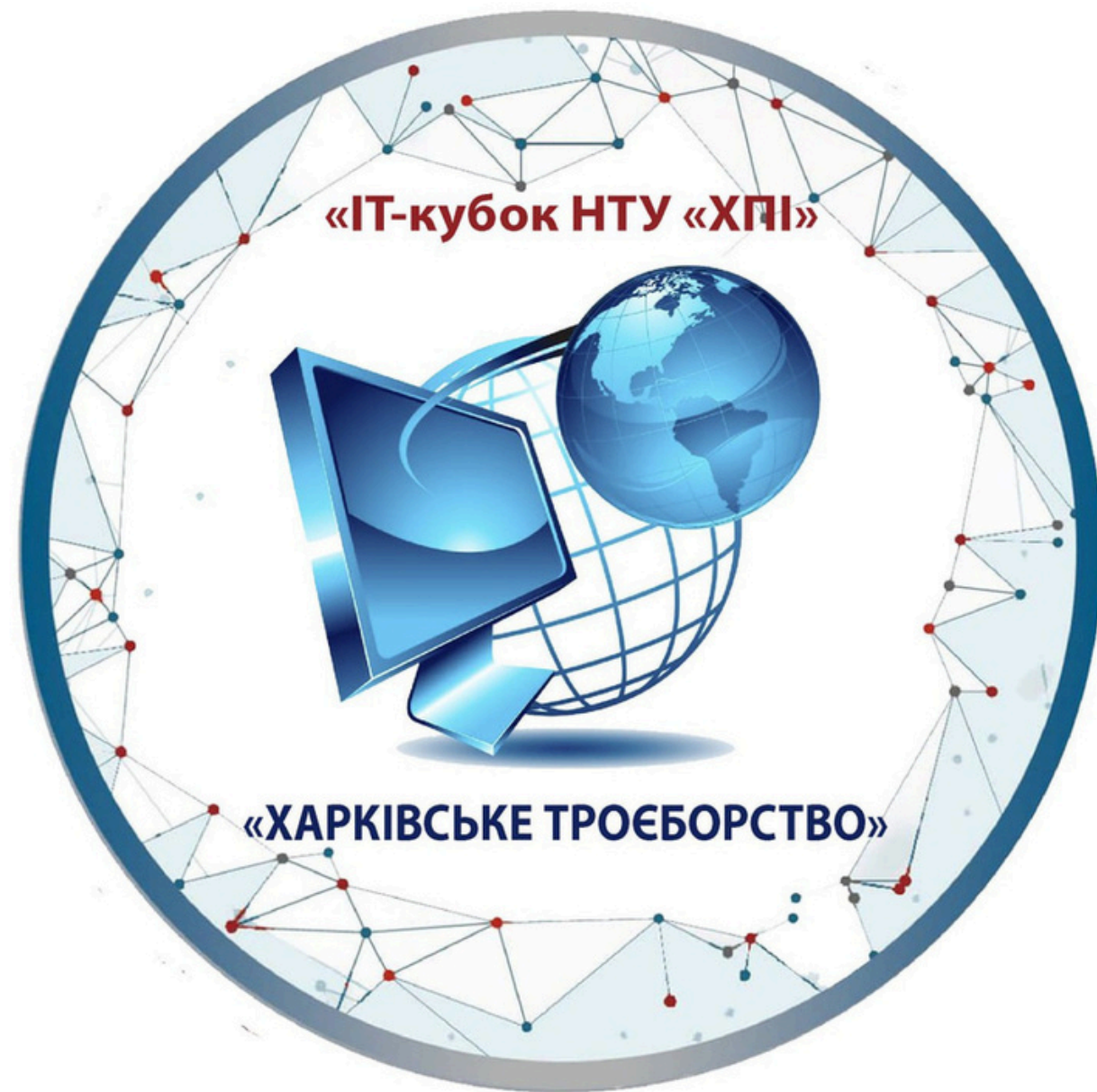


**ВСЕУКРАЇНСЬКИЙ
МУЛЬТИДИСЦИПЛІНАРНИЙ
ТУРНІР СЕРЕД УЧНІВ СТАРШИХ
КЛАСІВ**

**ІТ-кубок'24
НТУ«ХПІ»**

“Харківське троєборство”





НТУ «ХПІ»

Навчально-науковий інститут комп'ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра Комп'ютерної математики і аналізу даних

Кафедра Кібербезпеки

Кафедра Іноземних мов

Запрошення
для закладів загальної
середньої освіти



Базова інформація

- ⇒ Дата проведення турніру: **09 грудня - 16 грудня 2024 року**
- ⇒ Для кого: **учні 10-11 класів** загальноосвітніх навчальних закладів України
- ⇒ Запланована кількість учасників: **1500**
- ⇒ Кожна команда має **тренера**
- ⇒ З яких предметів: **інформатика** (програмування, кібербезпека з можливістю отримати сертифікат Cisco), **математика, англійська мова**
- ⇒ Формат: **онлайн**



Мета ІТ-кубка

- ⇒ Збільшити **рівень комп'ютерної та математичної підготовки** старшокласників України
- ⇒ Допомогти старшокласникам **зорієнтуватися в ІТ-спеціальностях**, познайомити з ІТ-компаніями та технічною освітою
- ⇒ Створити **надихаючий простір**, де старшокласники матимуть змогу реалізувати наукові амбіції, поспілкуватися з однодумцями, дізнатися корисну інформацію
- ⇒ Мотивувати учасників **навчатися новому** та брати участь у змаганнях
- ⇒ Зробити так, щоби кожен учасник відчув жагу до перемоги та свідомо підійшов до вибору ІТ-професії



Деталі проведення турніру



Дві ліги:

- Перша ліга – команди від фізико-математичних класів або в команді є хоча б один учасник з фізико-математичного класу
- Друга ліга – команди від класів інших профілів або без профілів



Команди: кількість команд від одного закладу освіти не обмежується



Учасники: по три учасники в команді, до команд залучені учні з одного закладу освіти



Особливості

- ⇒ **Поєднання теорії та практики** з трьох предметів;
- ⇒ Викладання навчального матеріалу, який має рівень **вищий за шкільний**;
- ⇒ **Рівні можливості** для учасників з різним рівнем підготовки завдяки створенню двох ліг: команди з фізико-математичних класів та класів інших профілів;
- ⇒ **Гейміфікація та залучення з першої хвилини**: кожна лекція супроводжується тестами, під час складання яких учасники набирають конкурсні бали;
- ⇒ **Інформаційна та менторська** підтримка від викладачів;
- ⇒ Кубки та призи для переможців, подарунки для учасників.



Деталі проведення турніру

1

БЛОК

09.12

**Турнір
з англійської
мови**

Турнір складається із завдань з англійської мови. Виконується протягом 1,5 годин

2

БЛОК

10-13.12

**Заняття з
математики і
програмування**

Лекції та практики з математики та програмування, розв'язання задач, тестові завдання

3

БЛОК

14.12

**Турнір з
кібербезпеки**

Лекція та практика з кібербезпеки, тестові завдання, видається сертифікат Cisco

4

БЛОК

15.12

**Турнір з
математики і
програмування**

Турнір складається із завдань з математики та програмування. Виконується протягом 3 годин

5

БЛОК

16-20.12

**Виконання
проєкту**

Проєкт від спонсорів, за бажанням команди. Йде окремою номінацією

6

БЛОК

23.12

Нагородження

Наша мета зробити так, щоб кожен учасник відчув жагу до перемоги та мотивацію до навчання



Нагородження

АБСОЛЮТНІ ПЕРЕМОЖЦІ	ПЕРЕМОЖЦІ ПЕРШОГО СТУПЕНЯ	ПЕРЕМОЖЦІ ДРУГОГО СТУПЕНЯ	ПЕРЕМОЖЦІ ТРЕТЬОГО СТУПЕНЯ	ПЕРЕМОЖЦІ КОНКУРСУ ПРОЄКТІВ
3 команди з кожної ліги = 6 команд всього = 18 учасників	3 команди з кожної ліги = 6 команд всього = 18 учасників	3 команди з кожної ліги = 6 команд всього = 18 учасників	3 команди з кожної ліги = 6 команд всього = 18 учасників	3 команди = 9 учасників
1-3 місця	4-6 місця	7-9 місця	10-12 місця	поза конкурсом



Програма ІТ-кубку

11.11-07.12	09.12.2024	10-13.12.2024	14.12.2024	15.12.2024	16.12.2024	16-22.12.2024	23.12.2024
РЕЄСТРАЦІЯ ЗАКЛАДІВ ОСВІТИ ТА КОМАНД	Урочисте відкриття	Лекції та практики з математики та програмування, розв'язування задач, тестові завдання	Турнір з кібербезпеки (заняття, розв'язування задач, тестові завдання)	Турнір з математики і програмування	Апеляція	Виконання проєкту від спонсорів (за бажанням команди)	
	Турнір з англійської мови (тестові завдання)						

НАГОРОДЖЕННЯ



Етапи реєстрації закладів освіти та команд

ПЕРШИЙ ЕТАП

11.11-24.11

Реєстрація **закладів** загальної середньої освіти, команди яких беруть участь в ІТ-кубку

ДРУГИЙ ЕТАП

25.11-07.12

Реєстрація **команд** закладів загальної середньої освіти

Кожний етап супроводжується надсиланням електронного листа з формою реєстрації для закладу чи команди на офіційну електронну адресу закладу



Співорганізатори та спонсори

Співорганізатори ІТ-кубку



**KHARKIV
IT CLUSTER**

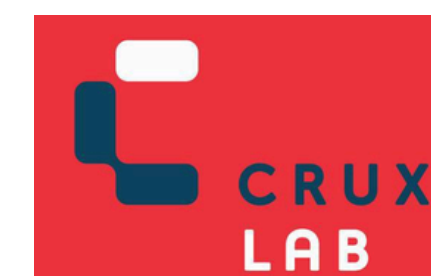
Спонсори ІТ-кубку



Distributed Lab



aimpro.soft



ЗАПРОШУЄМО

разом підтримати талановиту
молодь України
та популяризувати
ІТ-професії
серед старшокласників



[Посилання на форму реєстрації
закладу освіти](#)

Контакти



[Веб-сторінка ІТ-турніру.](#)



[Телеграм-канал ІТ-турніру.](#)



Адміністратор ІТ-турніру:

Карпенко Наталія [+380971134519](#) (Telegram)