ІТ-КУБОК НТУ «ХПІ»



Всеукраїнський
мультидисциплінарний турнір
серед учнів старших класів

16 - 22 листопада 2026р.

ОРГАНІЗАТОРИ ІТ-КУБКУ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра іноземних мов

Кафедра Комп'ютерної математики і аналізу даних

Кафедра Кібербезпеки

СПІВОРГАНІЗАТОРИ ІТ-КУБКУ

KHARKIV
IT CLUSTER

ЗАПРОШЕННЯ
ДЛЯ ЗАКЛАДІВ ОСВІТИ



Запрошуємо учнів 10–11 класів
вашого закладу освіти взяти участь
у Всеукраїнському ІТ-Кубку НТУ «ХПІ» —
мультидисциплінарному турнірі,
що поєднує знання, практичні навички
та командний дух!

Напрями: математика • програмування • англійська мова • кібербезпека • промптинг

МЕТА IT-КУБКУ

Збільшити рівень комп’ютерної та математичної підготовки старшокласників України

Допомогти старшокласникам краще зрозуміти IT-професії, познайомити з IT-компаніями та можливостями технічної освіти

Створити простір, де старшокласники зможуть розвивати наукові ідеї, знаходити однодумців і отримувати корисні знання

Мотивувати учасників навчатися новому, брати участь у змаганнях і розвивати інтерес до IT-технологій

БАЗОВА ІНФОРМАЦІЯ

Дати проведення

16–22 листопада
2026 року

Для кого

учні 10–11 класів
загальноосвітніх
навчальних закладів України

Напрями

- інформатика (програмування, промптинг, кібербезпека)
- математика
- англійська мова

Формат проведення

змішаний
(онлайн та офлайн)

ДЕТАЛІ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

Дві ліги

1 **ліга** — команди, у яких хоча б один учасник навчається у профільному класі, займається у профільному гуртку або є призером профільних олімпіад

2 ліга — усі інші команди

Варіанти участі

1. **Тільки освітній етап** онлайн
2. **Освітній етап + Турнір** освітній етап — онлайн, турнір — **тільки офлайн***

Команди

По три учасники в команді

Кількість команд від одного закладу не обмежується

Кожна команда може обирати власний варіант участі

* Кількість місць на офлайн-турнірі обмежена місткістю безпечного простору

ЯК ПРОХОДИТИМЕ IT-КУБОК 2026

16–20 листопада

Освітній етап

Математика, програмування та англійська мова в **онлайн форматі**: короткі заняття, тестування й практичні завдання.

Окремі **онлайн-активності:** присвячені промптингу та кібербезпеці.

21 листопада

Турнірний день

Командне змагання в безпечному просторі НТУ «ХПІ» - **тільки офлайн**

Перший блок — математика та англійська мова, після перерви — програмування.

22 листопада

Підбиття підсумків і нагородження

Оголошення результатів IT-Кубку 2026 та нагородження переможців.

Захід відбуватиметься **офлайн** у безпечному просторі НТУ «ХПІ» **та онлайн**

Детальний розклад та час проведення активностей

ВАРІАНТИ УЧАСТІ

	Тільки Освітній етап (онлайн)	Освітній етап + Турнірний день (онлайн + офлайн)
Участь у всіх онлайн активностях Освітнього етапу	✓	✓
Нарахування балів за завдання Освітнього етапу	✓	✓
Можливість отримати нагороду в окремих номінаціях Освітнього етапу (промптинг та кібербезпека)	✓	✓
Можливість отримати нагороду загального заліку Освітнього етапу (математика, програмування)	✓	
Диплом учасника Освітнього етапу	✓	
Участь в Турнірному дні (офлайн присутність обов’язкова)		✓
Можливість отримати нагороду IT-Кубку		✓
Диплом учасника IT-Кубку		✓

ЯК ЗАРЕЄСТРУВАТИСЯ

1. **Сформуйте команду з 3 учасників та оберіть капітана та варіант участі**
   - Освітній етап
   - Освітній етап + Турнірний день
2. **Заповніть реєстраційну форму для закладу** до 1 листопада 2026 року і отримайте посилання на форму реєстрації команди
3. **Заповніть реєстраційну форму для команди** до 14 листопада 2026 року (змінювати варіант участі можна лише до цієї дати і за умови наявності місць у безпечному просторі)
4. **Отримайте підтвердження та доєднайтесь разом із командою до каналу IT-Кубку**

Форма реєстрації закладу освіти

ДИПЛОМИ ТА ПРИЗИ

Переможці визначаються та нагороджуються окремо в кожній лізі.

Освітній етап

Освітній етап + Турнірний день

Окремі номінації за лігами *(незалежно від варіанта участі):*

- Промптинг — 1, 2, 3 місця
- Кібербезпека — 1, 2, 3 місця

Загальний залік за лігами *(для команд, які не беруть участі в Турнірному дні):*

- *дипломи I, II та III ступеня*

Підсумковий рейтинг за лігами:

- *дипломи I, II та III ступеня*
- *команди I та II ступеня отримують титул абсолютних переможців — 1, 2, 3 місця*

Залежно від обраного варіанта участі всі учасники отримують відповідний диплом учасника

КОНТАКТИ

Адміністратор ІТ-Кубку:
Карпенко Наталія
+380971134519

Телеграм-канал ІТ-Кубку

Веб-сторінка ІТ-Кубку

