ІТ-КУБОК НТУ «ХПІ»



Всеукраїнський
мультидисциплінарний турнір
серед учнів старших класів

16 - 25 листопада 2026р.

ОРГАНІЗАТОРИ ІТ-КУБКУ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Кафедра іноземних мов

Кафедра Комп'ютерної математики і аналізу даних

Кафедра Кібербезпеки

СПІВОРГАНІЗАТОРИ ІТ-КУБКУ

KHARKIV
IT CLUSTER

ЗАПРОШЕННЯ
ДЛЯ ЗАКЛАДІВ ОСВІТИ



Запрошуємо учнів 10–11 класів
вашого закладу освіти взяти участь
у Всеукраїнському ІТ-Кубку НТУ «ХПІ» —
мультидисциплінарному турнірі,
що поєднує знання, практичні навички
та командний дух!

Напрями: математика • програмування • англійська мова • кібербезпека • промптинг

МЕТА IT-КУБКУ

Збільшити рівень комп’ютерної та математичної підготовки старшокласників України

Допомогти старшокласникам краще зрозуміти IT-професії, познайомити з IT-компаніями та можливостями технічної освіти

Створити простір, де старшокласники зможуть розвивати наукові ідеї, знаходити однодумців і отримувати корисні знання

Мотивувати учасників навчатися новому, брати участь у змаганнях і розвивати інтерес до IT-технологій

БАЗОВА ІНФОРМАЦІЯ

Дати проведення

16–25 листопада 2026 року

Для кого

учні 10–11 класів загальноосвітніх навчальних закладів України

Напрями

- інформатика (програмування, промптинг, кібербезпека)
- математика
- англійська мова

Формат проведення

змішаний

Освітній етап — онлайн.
Турніри — онлайн та очно.

ДЕТАЛІ ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ

Дві ліги

1 **ліга** — команди, у яких хоча б один учасник навчається у профільному класі, займається у профільному гуртку або є призером профільних олімпіад

2 ліга — усі інші команди

Варіанти участі

1. **Тільки освітній етап**
   Онлайн-заняття та завдання.
   За бажанням — участь в онлайн-турнірі.

2. **Освітній етап + Турнір**
   Освітній етап — онлайн.
   Турнір — **тільки офлайн***

Команди

По три учасники в команді

Кількість команд від одного закладу не обмежується

Кожна команда може обирати власний варіант участі

* Кількість місць на офлайн-турнірі обмежена місткістю безпечного простору

ЯК ПРОХОДИТИМЕ IT-КУБОК 2026

16–20 листопада

Освітній етап

Математика, програмування та англійська мова в **онлайн форматі**: короткі заняття, тестування й практичні завдання.

Окремі **онлайн-активності:** присвячені промптингу та кібербезпеці.

21 листопада

Турнірний день

Два командні турніри з математики, англійської мови та програмування:
Онлайн — із прокторингом.
Офлайн — у безпечному просторі НТУ «ХПІ».
Нагородження переможців очного турніру — цього ж дня.

24-25 листопада

Підсумки онлайн-турніру

24 листопада, 18:00 — **розгляд апеляцій.**

25 листопада, 18:00 — оголошення остаточних результатів та онлайн-**нагородження переможців.**

Детальний розклад та час проведення активностей

ВАРІАНТИ УЧАСТІ

	Тільки Освітній етап (онлайн)	Освітній етап + Турнірний день (онлайн + офлайн)
Участь в освітніх онлайн-заняттях і тестуванні Освітнього етапу	✓	✓
Бали освітнього етапу враховуються в турнірному рейтингу	✓	✓
Можливість отримати нагороду в окремих номінаціях Освітнього етапу (промптинг та кібербезпека)	✓	✓
Участь в онлайн-турнірі	✓	
Участь в очному турнірі (офлайн присутність обов’язкова)		✓
Можливість здобути нагороди відповідного турніру	✓	✓
Сертифікат учасника освітнього етапу	✓	✓

ЯК ЗАРЕЄСТРУВАТИСЯ

1. **Сформуйте команду з 3 учасників та оберіть капітана та варіант участі**
   - Освітній етап
   - Освітній етап + Турнірний день
2. **Заповніть реєстраційну форму для закладу** до 13 листопада 2026 року і отримайте посилання на форму реєстрації команди
3. **Заповніть реєстраційну форму для команди** до 13 листопада 2026 року (змінювати варіант участі можна лише до цієї дати і за умови наявності місць у безпечному просторі)
4. **Отримайте підтвердження та доєднайтесь разом із командою до каналу IT-Кубку**

Форма реєстрації закладу освіти

ДИПЛОМИ ТА ПРИЗИ

Переможці визначаються та нагороджуються окремо в кожній лізі.

Освітній етап

Освітній етап + Турнірний день

Окремі номінації за лігами *(незалежно від варіанта участі):*

- Промптинг — 1, 2, 3 місця
- Кібербезпека — 1, 2, 3 місця

ОНЛАЙН-ТУРНІР

Окремий рейтинг у кожній лізі:

- 1 команда — диплом I ступеня;
- 2 команди — дипломи II ступеня;
- 3 команди — дипломи III ступеня

ОФЛАЙН ТУРНІР

Окремий рейтинг у кожній лізі:

- 1 команда — диплом I ступеня;
- 2 команди — дипломи II ступеня;
- 3 команди — дипломи III ступеня.

Три **абсолютні переможці** в кожній лізі обираються серед призерів офлайн турніру
Усі учасники освітнього етапу отримують сертифікати учасників ІТ-Кубка

КОНТАКТИ

Адміністратор ІТ-Кубку:
Карпенко Наталія
+380971134519

Телеграм-канал ІТ-Кубку

Веб-сторінка ІТ-Кубку

