

Навчальна дисципліна

Засоби мультимедія в сучасних технологіях

Кейс підсумкового контролю

Варіант 1.

1. Сфери застосування мультимедія.
2. Призначення масок у Adobe Photoshop.
3. Розробити презентацію на тему “Мій університет”.
4. Технології відеомодельовання.
5. Технологія MIDI та її переваги.

Варіант 2.

1. Розробка сторінок у WWW за допомогою мови HTML.
2. Опишіть процедури додавання різних ефектів для тексту у Adobe Photoshop.
3. Які особливості подання та пошуку інформації у гіпертекстових системах?
4. Історія мультимедія-технологій.
5. Розробити Web-сторінку на тему “Моя кафедра”.

Варіант 3.

1. Технології графічного моделювання у редакторах Adobe PhotoShop.
2. Які формати використовуються для збереження мультимедійної інформації різних видів?
3. Розробити презентацію на тему “Моя спеціальність”.
4. Які основні можливості мультимедія-технологій?
5. Що таке віддалене спілкування та відеоконференція?

Варіант 4.

1. Кольорові зображення.
2. Які технології називають гіпертекстовими? У чому їх відмінність від гіпермедія-технологій?
3. Провести відновлення “старої” фотографії засобами Adobe PhotoShop
4. Що відносять до засобів мультимедія-технологій?
5. Які апаратні та програмні засоби використовуються для отримання та відтворення аудіоінформації?

Варіант 5.

1. Колірні моделі (спосіб утворення колірної палітри).
2. Інструменти програми CorelDraw.
3. Опишіть способи застосування коректуючої фільтрації у Adobe Photoshop.
4. Складові мультимедіа.
5. Розробити Web-сторінку на тему “Моє місто”.

Варіант 6.

1. Інструменти створення нового зображення: прості фігури, тіні, світіння, текстуровані букви, імітація хромованих букв та інші ефекти. Інструмент “текст” у редакторі CorelDraw
2. Windows BitMap (.BMP) — формат файлів растрових малюнків.
3. Розробити відеокліп на тему “Моя навчальна група
4. Які види мультимедійної інформації розрізняють?
5. Які основні можливості мають апаратні засоби збереження та відтворення графічної, аудіо- та відеоінформації?

Варіант 7.

1. Гіпертекст і його коротка історія.
2. Основні команди мови HTML.
3. Розробити відеокліп на тему “Моя сім’я”.
4. Гіпертекст і його коротка історія.
5. Основні команди мови HTML.

Варіант 8.

1. Розробка та представлення презентацій у середовищі Microsoft PowerPoint.
2. Інструменти виділення. Швидка маска. Модифікація виділених областей. Використання каналів у редакторі CorelDraw.
3. Оптимізація зображень у форматі JPG.
4. Які складові процесу оцифрування звуків?
5. Розробити зображення у редакторі CorelDraw на тему “Литі вироби”.

Варіант 9.

- 1.. Корекція кольору. Градієнт у редакторі CorelDraw.
2. Розробити зображення у редакторі Adobe PhotoShop на тему «Моя професія»
3. Моделювання в Macromedia Flash.
4. Яке основне призначення та особливості використання про грамних засобів “Лазерный проигрыватель”, WinAMP, “Универсальный проигрыватель” та Windows Media Player?
5. Формати звукових файлів.